

День народження Сонечки

Назва вхідного файлу:	<code>standard input</code>
Назва вихідного файлу:	<code>standard output</code>
Ліміт часу:	<code>1 second</code>
Ліміт використання пам'яті:	<code>256 megabytes</code>

Сонечка — найкраща подруга Міс М. Вона вступила до найкращого університету далекої та прогресивної країни Безчаїндії. Міс М дуже сумує за подружкою, тому вирішила зробити подарунок для Сонечки, поки вона навчається в іншій країні.

Сьогодні в Сонечки день народження, але Міс М ще може встигнути підготувати подарунок, оскільки має час, адже Сонечка повернеться трішки пізніше.

Міс М вирішила, що хоче навчитися вишивати хрестиком і зробити орнаменти на вишиванці, яка буде подарунком для Сонечки, і подарувати, коли та повернеться. Але вона поки взагалі не знає, з чого почати. У неї з'явилася ідея написати програму, що буде робити орнамент потрібної ширини та довжини, який вона може потім використовувати як приклад для вишивки.

Вишиванка — це прямокутник $n \times m$. Орнаменти — це два промені, які виходять з верхніх кутів вишиванки та мають кути 45° . Промінь відбивається, коли доторкається до вертикального краю. Коли промінь доторкається до нижнього краю — він зникає. Для кращого розуміння можете подивитися приклади.

Допоможіть Міс М навчитися вишивати хрестиком та подарувати красиву вишиванку прекрасній Сонечці на день народження, написавши таку програму, яка відповідно до заданої ширини n та довжини m виведе приклад орнаменту.

Формат вхідних даних

Перший рядок містить два цілі числа n та m ($3 \leq n, m \leq 1\,000$) — висота та ширина відповідно.

Формат вихідних даних

Виведіть орнамент розмірами $n \times m$.

Приклади

standard input	standard output
6 4	<pre> x..x .xx. .xx. x..x .xx. .xx.</pre>
12 5	<pre> x...x .x.x. ..x.. .x.x. x...x .x.x. ..x.. .x.x. x...x .x.x. ..x.. .x.x.</pre>
21 12	<pre> x.....x .x.....x. ..x.....x.. ...x...x...x..x....xx.....xx.....x..x.... ...x...x... ..x.....x.. .x.....x. x.....x .x.....x. ..x.....x.. ...x...x...x..x....xx.....xx.....x..x.... ...x...x... ..x.....x..</pre>