

# УМОВИ

## забезпечення дотримання принципу академічної доброчесності при проведенні інтелектуальних змагання

1. **До початку змагання** учасник повинен на своєму ПК:
  - встановити і протестувати:
    - програму OBS чи іншу (ShareX, loom, SimpleScreenRecorder тощо), що забезпечує неперервний запис екрану;
    - відеокамеру (краще не вбудовану) з вбудованим мікрофоном;
  - забезпечити на жорсткому диску свого персонального комп'ютера вільне місце, достатнє для неперервного запису екрану монітора протягом усього змагання. Мова йде про десяток-два гігабайтів;
  - випробувати технологію заборони віддаленого доступу до ПК.
2. **Від початку і до завершення змагання** (до завершення терміну подання робіт), учасник повинен забезпечити таке:
  - мікрофон увімкнено з максимальним рівнем сприйняття звуку;
  - здійснюється відеозапис екрану із поданням звуку з мікрофону
  - екран постійно показує:
    - годину, хвилину й секунду поточного місцевого часу;
    - зображення учасника поверх інших вікон — не менше ніж  $240 \times 135$  пікселів. Останнє можна забезпечити, наприклад, використавши вказівки меню програвача VLC:
      - Медіа / Відкрити пристрій захоплення (Ctrl + C);
      - Вигляд / Мінімальний інтерфейс (Ctrl + H).
  - запис *всього* процесу створення розв'язання. Наприклад, при використанні паперової чернетки потрібно записувати процес записування символів на ній з використанням додаткової камери таким чином, щоб була можливість розпізнати усі символи й фігури.
3. **Вимоги до відеозапису:**
  - роздільна здатність відео має збігатися з роздільною здатністю екрану монітора учасника;
  - частота зміни кадрів — 2 кадри на секунду.
4. **На початку здійснення відеозапису перед ознайомленням з умовами**, учасник повинен:
  - *повільно* показати на камеру своє робоче місце — поверхню столу й панораму навколо нього (зручно робити приєднуваною камерою);
  - продемонструвати відсутність віддаленого доступу з іншого ПК до ПК учасника.
5. **Учаснику заборонено** під час змагання:
  - бути відсутнім на робочому місці більше ніж 5 хвилин одноразово і 15 хвилин загалом протягом всього туру;
  - спілкуватися у будь-який спосіб зі сторонніми людьми;
  - використовувати більше одного монітора і системного блоку;

- використовувати навушники;
  - використовувати програми зв'язку (Skype, Telegram тощо);
  - використовувати браузер для відвідування будь-яких сайтів крім сторінок системи подання розв'язань і довідки щодо цієї системи;
  - використовувати будь-які файли, створені до початку змагання;
  - використовувати будь-яку літературу (і друквану, й електронну);
  - мати на робочому місці електронні прилади, крім необхідних для участі у змаганні (телефони, планшети, smart watch тощо).
6. **Протягом 2 астрономічних годин після закінчення змагання** учасник повинен розташувати у хмарному середовищі не редагований відео запис. *Доступ до нього на читання має бути відкритим для всіх охочих переглянути без права редагування.* Учасник повинен повідомити електронним листом на адресу rudykob@gmail.com посилання на цей запис. Тема листа — обліковий запис учасника, наданий для взаємодії із системою подання робіт. *Без своєчасного подання відео результати туру для учасника буде скасовано. Видалення або редагування й перезапис, закриття доступу до відеозапису до оголошення остаточних результатів змагання призводить до відсторонення відповідного учасника від змагання.*
7. **Через 3 астрономічні годин після закінчення змагання** посилання на всі відеозаписи, зроблені під час проведення змагання, буде розіслано учасникам змагання.
8. **Перегляд усіх зібраних відеоматеріалів** з метою пересвідчитися у коректності дій учасників мають право учасники змагання, члени організаційного комітету і члени журі. При виявленні порушень (наприклад, при відключенні мікрофону навіть на короткий час) вони зобов'язані повідомити голову організаційного комітету про необхідність дискваліфікації відповідного учасника. Персональні дані заявника оргкомітет зберігає у таємниці. Заяви електронним листом приймають до остаточного підведення підсумків, яке призначають щонайменше через дві доби після останнього туру змагання.