

# Порядок проведення

## III етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики

### (опис дій учасників і журі)

#### 1. Загальні положення

Порядок регламентує особливості проведення III (міського) етапу учнівських олімпіад з інформатики і є орієнтовним при проведенні I – II етапів олімпіад. Внесення змін і доповнень у цей порядок може стосуватися лише використання програмних засобів або розширення переліку цих засобів та інформаційного забезпечення проведення олімпіад.

*Інформаційне забезпечення* проведення III етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у місті Києві здійснено через сайт [kievoi.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua) «Київські учнівські олімпіади з інформатики». Цей сайт містить таку інформацію:

- орієнтовні завдання й рекомендації щодо проведення II етапу;
- чинний Порядок проведення III етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у місті Києві;
- повідомлення про місце і час проведення III етапу, розподіл за місцями проведення (у вільному доступі з 6.00 дня проведення олімпіади);
- архів умов, тестових файлів і викладу авторської ідеї розв'язання завдань;
- архів робіт учасників з детальними результатами перевірки;
- завдання відбірково-тренувальних зборів команди міста Києва минулих років;
- стислий виклад вибраних питань прикладної математики.

Сайт [oi.in.ua](http://oi.in.ua) містить інформацію щодо змісту завдань й результатів III етапу олімпіади, починаючи з 2020 року.

Кожний учасник олімпіади може вільно знайомитися з цією інформацією. Якщо він не може зробити це самостійно, то керівник команди району зобов'язаний допомогти йому в цьому.

Передбачено, що учасник олімпіади протягом навчального року готується до участі в олімпіаді, у тому числі за матеріалами сайту:

- знайомиться з Порядком проведення III етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у місті Києві та умовами олімпіад попередніх років;
- виконує орієнтовні завдання II етапу з поданим порядком проведення, набираючи хоча б третину балів за відведений час.

Учні, імена та прізвища яких не вказано у заявках районів, брати участь у III етапі олімпіади можуть лише за погодженням з оргкомітетом. Свою участь у III етапі олімпіади такі учасники мають погодити до дня проведення олімпіади. *Норма представництва від району: 7 осіб + кількість переможців від району на III (міському) етапі попереднього навчального року у відповідній номінації.*

#### 2. Дії учасників безпосередньо перед виконанням завдання

**О 9.30** у день проведення олімпіади учасникам олімпіади потрібно прибути у складі команди на місце проведення олімпіади. При собі мати учнівський квиток або паспорт, який подати:

- охороні при вході у навчальні корпуси під час ознайомлення (звіряння) зі списком учасників III етапу олімпіади з інформатики. У цих списках для кожного учасника вказано аудиторію і № ПК для виконання олімпіадного завдання;

- членам організаційного комітету чи журі за їхньою вимогою в аудиторіях, у яких виконують олімпіадні завдання.

**З 9.50 до 10.00** учасник олімпіади робить таке.

1. Заходить в аудиторію і займає своє робоче місце.
2. Вимикає мобільний телефон і складає його разом з іншим майном на підвіконня або окремі столи, залишивши при собі лише ручки й олівці, харчі й напої;
3. Знайомиться з даним Порядком проведення III етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у місті, якщо він не зробив це завчасно.
4. Отримує обліковий запис і пароль до тестувальної системи від представників оргкомітету або членів журі, якщо змагання проводиться у режимі онлайн.
5. Перевіряє можливість роботи:
  - наявність середовищ програмування (див. далі перелік дозволених програмних засобів);
  - створення і запис файлів, компіляції програм у теці *Мої документи*. Лише у ній (чи у її підкаталогах) учасник надалі безпосередньо створює, змінює та знищує файли;
  - можливість входу до тестувальної системи, використовуючи наданий обліковий запис та пароль (якщо змагання проводиться у режимі онлайн).
6. У теці *Мої документи* створює робочу теку, назва якої складається з 9 символів:
  - 2-цифровий запис класу (записують 0 перед одноцифровим номером)+
  - знак підкреслення «\_» +
  - 3-цифровий номер аудиторії +
  - знак підкреслення «\_» або літера *латиниці*, якщо така є у номері кабінету (наприклад, А, В чи V для аудиторії 512 навчального корпусу КУ ім. Б.Грінченка по вул. М.Тимошенка) +
  - 2-цифровий номер ПК, вказаний на моніторі (записують 0 перед одноцифровим номером, 00 для вчительського ПК).

Наприклад, назва теки 09\_512A07 означає, що її створив 9-класник, який сидів в аудиторії 512А за комп'ютером № 7. *Якщо місце зайнято не відповідно до попередньо вивішених списків, про це необхідно повідомити представників організаційного комітету до початку виконання роботи. Оцінювати будуть лише файли, розташовані у робочій теці, що мають назви, передбачені умовою завдання, і розширення, передбачене програмними засобами як усталено.*

*Всі вимоги цього пункту стосуються проведення змагання без використання системи подання робіт online.*
7. *Робоча тека не має містити вкладених тек. Вміст тек, вкладених у робочу теку, журі не отримає й оцінювати не буде. Останнє не є предметом апеляції. Всі вимоги цього пункту стосуються проведення змагання без використання системи подання робіт online.*
8. У робочій теці за допомогою застосунку Windows Блокнот (Notepad) учасник створює файл contest.txt, який містить лише один рядок із записом прізвища учасника етапу. По закінченні туру в робочій теці учасник повинен залишити крім описаного contest.txt лише тексти програм, які:

- мають назви, вказані в умовах завдань;
- мають розширення, передбачене програмними засобами як усталено (порушення цієї вимоги не впливає на кількість балів, що присуджують за розв'язання завдання);
- містять у першому рядку, починаючи з першої позиції, коментар щодо використаної мови програмування (див. далі перелік дозволених програмних засобів);
- створюють потрібні вихідні файли або будують зображення на екрані згідно з умовою задачі й завершують роботу у відведений для цього час;
- не взаємодіють з середовищем ОС за виключенням зчитування вхідних даних і запису вихідних даних згідно з умовою задачі;
- використовують вхідні та вихідні дані з файлів, розташованих у поточній теці. Ці файли мають таку саму назву, що й текст програми, і розширення in та out відповідно для вхідних та вихідних даних (якщо інше не сказано в умові завдання);
- не вимагають дій з боку членів журі для припинення своєї роботи;
- використовують службові файли, надані журі, розташовані у поточній теці, якщо це передбачено умовою завдання.

Якщо таке передбачено умовою завдання, то замість програми учасник має залишити результат опрацювання вхідних файлів, наданих журі і розташованих до початку виконання завдання у мережевій теці (ярлик *Посилання на Стільниці*). *Всі вимоги цього пункту стосуються проведення змагання без використання системи подання робіт online.*

9. Повідомляє про свою готовність чи неготовність до роботи.

### 3. Програмне забезпечення

У разі відсутності потрібного програмного забезпечення на ПК, виділеному учаснику олімпіади, журі та організаційний комітет зобов'язані надати інший ПК з встановленими програмними засобами або встановити їх на ПК. При цьому час виконання завдання учасником продовжується на час затримки, зменшений на 15 хвилин (час, призначений на ознайомлення з завданнями туру). Таким самим чином враховують затримку внаслідок недоліків системного адміністрування.

Гарантований обсяг оперативної пам'яті та час роботи вказано в умові задачі. Дозволено користуватися лише програмами, наданими організаційним комітетом. При використанні online системи подання робіт всі вимоги учасник отримує через інтерфейс системи. При використанні системи STS перевірки offline розширення файлів, компілятори (інтерпретатори) та параметри інтерпретації (перший рядок файлу програми) мають бути такими:

#### **розширення pas, компілятор FP (Free Pascal):**

- параметри компіляції: -O -O2 %file
- коментар-ідентифікатор: { Free Pascal }

#### **розширення cpp, компілятор GCC (C++):**

- параметри компіляції: -O2 -static -lm %file -o %exe
- коментар-ідентифікатор: /\* GCC \*/

### **розширення java, компілятор «Java»:**

параметри компіляції: %file

параметри інтерпретації: %task

### **розширення ru, компілятор «Python 3»:**

- параметри інтерпретації: %file
- коментар-ідентифікатор: "" Python 3 ""

### **розширення ru, компілятор «Python 2»:**

- параметри інтерпретації: %file
- коментар-ідентифікатор: "" Python 2 ""

**Примітка.** Як і на IV (Всеукраїнському) етапі олімпіади, використання *Java* і *Python* не гарантує можливості набрати усі бали. Відповідальність за вибір програмного забезпечення покладено на учасника.

Внесення змін і доповнень у цей порядок може стосуватися лише використання версій програмних засобів або зміни переліку цих засобів.

## **4. Перебіг олімпіади**

**О 10.00** учасники:

- отримують доступ до умов, якщо буде використано систему перевірки *online*. Тур може початись пізніше, якщо оргкомітетом або членами журі буде прийняте рішення про неготовність до старту;
- за даними файлу *Пароль.txt* мережевої теки Т (ярлик *ПОСИЛАННЯ* на *Стільниці*) розпаковують архів завдань, збережений у теці *Мои документи*, якщо буде використано систему перевірки *offline*.

*Тимчасові* неполадки роботи каналів зв'язку чи сервера не є підставою для надання додаткового часу для виконання завдань чи використання системи тестування *offline*.

**У разі відсутності зареєстрованого учасника** о 10 годині на призначеному йому робочому місці (біля ПК) голова організаційного комітету може передати це місце іншому учаснику. Наприклад, такому, що не потрапив у заявку від району. У цьому випадку учасник, який запізнився, стає в кінець загальної черги охочих взяти участь в олімпіаді, яким не було виділено місце на початок проведення.

Всі учасники отримують однакові завдання. Присудження місць проходить для кожної паралелі окремо. Перевіряти коректність вхідних даних не потрібно.

**При тестуванні** порівнюють вміст вихідних файлів, створених програмами учасників і автором завдання. Якщо в умові задачі не сказано інше, потрібно виконати такі *технічні вимоги щодо вихідних файлів*:

- назви тексту програми, вхідних і вихідних файлів такі самі (з точністю до регістру літер), що й в умові завдання;
- записи чисел чи слів починають з першої позиції рядка й розділені лише однією прогалиною;
- кожний рядок закінчують ознакою кінця рядка після останнього символу, відмінного від прогалини (наприклад, останній запис потрібно здійснювати оператором `writeln`, а не `write` у програмах мовою Pascal);
- немає порожніх рядків, непередбачених умовою задачі;
- якщо використовують дужки, то:

- дужку, що відкривається, не розділяють пропуском з наступним символом, відмінним від дужки, але розділяють пропуском з попереднім таким символом;
- дужку, що закривається, розділяють пропуском з наступним символом, відмінним від дужки, але не розділяють пропуском з попереднім таким символом;
- дві сусідні дужки прогалинами не розділяють.

Технічні вимоги щодо прогалін і ознак кінця рядка не є обов'язковими щодо вхідних файлів.

**Присудження 0 балів за відповідний тест без можливості подальшої апеляції спричиняється:**

- невиконанням завдання щодо вмісту вихідного файлу;
- невиконанням описаних раніше вимог до коду програми;
- не обумовленою завданням чутливістю програми до наявності чи відсутності зайвих прогалін у вхідному файлі;
- використанням особливих режимів роботи, заданих конфігураційними файлами (всі ключі потрібно явно вказувати у програмі);
- невизначеністю роботи програми, зумовленою некоректною роботою з пам'яттю (без попереднього очищення з використанням динамічного розподілу пам'яті);
- відсутністю ініціалізації нульових чи порожніх початкових значень, навіть якщо у документації програмного забезпечення зазначають, що така ініціалізація зайва;
- використанням модулів, не передбачених безпосередньо умовою задачі.

Не може бути предметом апеляції результат вибору системою тестування одного з кількох файлів, що мають відповідну назву з коректним замовленням компілятора.

При перевірці offline за допомогою системи STS:

- При невиконанні технічних умов щодо вихідних файлів учаснику зменшують на 25% кількість балів за тест у разі успішного його опрацювання. Таке зменшення здійснюють на етапі перевірки за допомогою спеціальної програми перевірки.
- При невиконанні вимог щодо файлу `contest.txt`, при некоректному замовленні компілятора, при хибній назві чи розширенні компілятора передбачено штрафні санкції — зменшення на 5% від набраної кількості балів за відповідне завдання при перевірці у режимі *offline*. Присудження додатної кількості балів при цих порушеннях здійснюють лише за умови подання апеляційної заяви учасника на адресу голови журі (можна електронною поштою) з переліком дій, які потрібно здійснити для правильно взаємодії із системою оцінювання. Такі вимоги апеляційної заяву не розглядають, якщо робоча тека містить кілька файлів, які є кодами програм.

У жодному разі журі не може код програми крім зміни першого рядка, що містить лише коментар.

**Питання щодо роботи системи тестування** приймають лише протягом перших 3 годин виконання олімпіадного завдання, якщо у цей час немає питань щодо тлумачення умови.

**Питання щодо тлумачення умови** можна задавати у письмовій формі лише протягом перших 3 годин роботи, у разі використання системи прийому робіт online

— згідно з обмеженнями на сервері. Але щонайменше протягом першої години виконання завдань. Відповідь на такі питання може бути лише такою: «так», «ні», «без коментарів». Останній варіант придатний для випадку, коли відповідь на питання дає можливість встановити алгоритм розв'язання задачі. *Відповідь на щодо тлумачення умови дає лише голова журі або автор завдання.*

**У разі використання системи прийому робіт online** учасник несе повну відповідальність за:

- своєчасне надсилання своїх розв'язань на сервер;
- не перевищення загальної кількості надсилань на сервер;
- не перевищення кількості надсилань щодо окремих завдань;
- подання запитань щодо умов завдань на сервер;
- перегляд і аналіз результатів тестування надісланих розв'язків.

Не рекомендовано надсилати всі розв'язання протягом останніх 15 хвилин, призначених для цього. У разі надійної роботи системи прийому online підсумки олімпіади буде підбито лише за результатами її роботи. Інакше (наприклад, при тривалих неполадках серверів чи каналів зв'язку наприкінці проведення туру олімпіади) вміст робочих тек, які учасники залишили на своїх робочих місцях, може бути перевірено у режимі offline. Тому, незважаючи на можливість перевірки online, учасники повинні дотримуватися усіх вимог даного порядку. У тому числі й тих, які стосуються взаємодії з системою перевірки STS.

**За хвилину до припинення роботи** учасник знищує непотрібні для системи тестування файли і теки, після чого повідомляє про припинення роботи і показує члену журі чи представнику організаційного комітету відсутність зайвих файлів і тек.

**До 15.00** учасники олімпіади повинні припинити виконання завдань і вийти з кабінетів.

**У разі проведення олімпіади за завданнями МОН** умови завдань, тестові файли, роботи учасників та результати перевірки буде опубліковано на сайті [kievoi.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua) одразу після відповідної публікації на сайті [oi.in.ua](http://oi.in.ua).

**У разі проведення олімпіади за завданнями журі III етапу** архів тестових файлів до завдань туру з описом ідей розв'язання завдань туру публікують на сайті [kievoi.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua) одразу після отримання всіх робіт.

**Учня позбавляють права участі в олімпіаді й відбірково-тренувальних зборах** за:

- правопорушення;
- порушення правил техніки безпеки;
- наявність на робочому місці під час виконання завдань засобів комунікації, сторонніх електронних носіїв інформації, друкованих чи рукописних матеріалів;
- спілкування з іншими учасниками чи передачу записок під час виконання завдань;
- спробу змінити налаштування комп'ютера (в тому числі через BIOS) чи втрутитися у роботу системи тестування чи використати авторські вихідні файли при тестуванні;
- порушення правил олімпіади, які надані в системі тестування, *якщо буде використано систему перевірки online.*

**До 21.00** дня проведення туру на сайті [kievoi.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua) публікують

результати перевірки робіт учасників.

**Розгляд апеляцій** проводять протягом одного з трьох днів після проведення останнього туру згідно з наказом про проведення III етапу олімпіади.

**У разі проведення олімпіади з тестуванням у режимі offline** — з 16.00 у приміщенні Київського університету імені Бориса Грінченка. Розгляд апеляції (крім тих, що стосуються коректності замовлення компілятора, наявності contest.txt, коректності назви чи розширення) здійснюють *лише у присутності учасника за його письмовою заявою у випадку проведення олімпіади за завданнями журі*.

**У разі проведення олімпіади з прийомом робіт і тестуванням у режимі online:**

- апеляційну заяву учасник надсилає електронною поштою до 15.30 дня апеляції на адреси:
  - О голови журі — [tsypko@oi.in.ua](mailto:tsypko@oi.in.ua)
  - О експерта-консультанта — [rudykob@gmail.com](mailto:rudykob@gmail.com);
- відповідь учасник також отримує електронною поштою від голови журі;
- внаслідок доступу учасників до результатів компілювання і тестування протягом виконання завдань апеляційні заяви щодо компілювання не розглядають.

**Зауваження щодо проведення олімпіади і тестування робіт учасників** можна подати голові журі та експерту-консультанту до 9.30 дня розгляду апеляцій електронною поштою або всьому складу журі безпосередньо на апеляції.

## 5. Проведення відбірково-тренувальних зборів

**На відбірково-тренувальні збори запрошують:**

- призерів Міжнародної олімпіади з інформатики та переможців (I місце) IV етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики минулого року за умови, що у цьому році вони є призерами III етапу;
- по 2 (по 4, якщо команда має містити щонайменше по два учасника від кожної паралелі згідно з чинним Положенням про проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад) учні від кожної паралелі з найкращими результатами, які не потрапили під дію першого пункту, 8 і 9 класи вважають однією паралеллю;
- учні з найкращими результатами, які не потрапили під дію Попередніх двох пунктів у такій кількості, щоб загальна кількість учасників дорівнювала 16.

**Склад учасників** відбірково-тренувальних зборів команди міста Києва до IV етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики визначають рішенням журі III етапу серед переможців III етапу одразу після проведення апеляції та присудження місць переможців. Це рішення оприлюднюють у протоколі перевірки робіт учасників у день проведення апеляції разом з публікацією розкладу турів виконання завдань. Учасники повинні *самотійно* відстежувати відповідні повідомлення на сторінці «Проведення і результати» сайту «Київські учнівські олімпіади з інформатики» і приходити відбірково-тренувальні збори без додаткових нагадувань.

Відбірково-тренувальні збори команди міста Києва до IV етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики проводять таким чином:

- *Кількість турів:* згідно з наказом ДОН — від 4 до 6, з них не більше 4 – за опублікованими наперед завданнями.
- *Час проведення турів:* починаючи з 15.00 крім тих, на яких буде використано

завдання МОН для III етапу.

- *Місце проведення:* Київський університет імені Бориса Грінченка (вул. Маршала Тимошенка 13Б).
- *Тривалість виконання завдань туру:* 3 чи 3,5 астрономічні години (5 — при використанні завдань III етапу, наданих МОН для проведення III етапу олімпіади)
- *Завдання кожного туру містить умови 2–4 задач (до 5 при використанні завдань III етапу, наданих МОН для проведення III етапу олімпіади). До проведення відбірково-тренувальних зборів на сайті [kievoi.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua) розташовано:*
  - умови можливих завдань для турів;
  - базові поняття, ідеї чи навіть алгоритми розв'язання цих завдань;
  - вміст файлів для перевірки (лише для опублікованих умов).

Якщо використовують наперед невідомі задачі, то будь-який попередній пункт може бути змінений за погодженням з організаційним комітетом, про це буде повідомлено на сайтах «Київські учнівські олімпіади з інформатики» та «Всеукраїнські олімпіади з інформатики».

Для задач з наперед відомими умовами:

- керівник проведення відбірково-тренувальних зборів має право змінити тести та розподіл балів за тести. Про внесені зміни він повідомляє безпосередньо *перед* перевіркою робіт учасників;
- калібрування (визначення максимального часу виконання тестового завдання) здійснюють безпосередньо перед перевіркою. Результат такого калібрування для відбірково-тренувальних зборів може істотно відрізнятися від прийнятого для III етапу, бо відповідний множник для часу (порівняно з авторським розв'язанням) можна зменшити до 1,1 (цей множник дорівнює 3 для III етапу у більшості випадків).

*Вибір задач з наперед опублікованими умовами здійснюють за допомогою програми випадковим чином з усього оголошеного набору завдань безпосередньо перед виконанням завдання. Використані умови вилучають з набору для наступних турів.*

При використанні невідомих наперед умов завдань (крім наданих МОН для проведення III етапу олімпіади), підходи (базові поняття, основні алгоритми) яких не описано на сайтах [kievoi.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua) та [kievoit.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoit.ipro.kubg.edu.ua). обов'язково здійснюють таке: посилання на *вичерпний* виклад українською або російською мовою підходів (базових понять, основних алгоритмів) для цих завдань публікують на сторінці «Зміст» сайту [kievoi.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua) та на сайті «Всеукраїнські олімпіади з інформатики» [oi.in.ua](http://oi.in.ua) щонайменше за 30 днів до проведення I туру III етапу. Вичерпність викладу означає, що дані посилання є достатніми для створення розв'язання завдання на основі знань, передбачених чинною навчальною програмою (загально освітній рівень), з використанням матеріалів сайтів [kievoi.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua) та [kievoit.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoit.ipro.kubg.edu.ua), [oi.in.ua](http://oi.in.ua).

Посилання на розклад проведення відбірково-тренувальних зборів публікують на сторінці «Проведення й результати» згаданого сайту [kievoi.ipro.kubg.edu.ua](http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua) та на сайті [oi.in.ua](http://oi.in.ua) одразу після проведення II туру III етапу олімпіади.

- На учасників відборів поширено всі положення Порядку проведення



III етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики за виключенням такого: учасника відборів дискваліфікують, якщо хоча б для однієї задачі всі вихідні файли ідентичні або виведення організовано з урахуванням інформації про поширювані тестові файли, якщо використовують відомі наперед задачі.

- *Склад команди на IV етап олімпіади* формують таким чином (пріоритетність — у порядку перерахування):
  - до складу команди незалежно від результатів виконання завдань зараховують призерів Міжнародної олімпіади з інформатики та переможців (I місце) IV етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики минулого року;
  - критерій відбору — сума відношень набраних балів до кількості всіх балів за тур для всіх турів відбірково-тренувальних зборів і турів III етапу поточного навчального року крім найгіршого для учасника результату. При підведенні підсумків відбірково-тренувальних зборів порівнюють набрану суму балів, як вона є, для всіх задач з наперед опублікованими умовами. Для результатів щодо інших задач (з наперед невідомими умовами) застосовують коефіцієнти:
    - для учнів 11 класу — набрану суму балів як вона є;
    - для учнів 10 класу — набрану суму балів, помножену на 1,1;
    - для учнів 9 класу — набрану суму балів, помножену на 1,2;
- у складі команди, згідно з чинним Положення про олімпіади, не менше тієї кількості (1 або 2) учнів з кожної паралелі (8 і 9 класи вважають однією паралеллю), яку передбачено чинним Порядком проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад;
  - різницю у 0,1 порівнюваних сум з коефіцієнтами вважати не визначальною. У цьому випадку для претендентів на місце у команді порівнювати арифметичні середні відношень набраних балів до кількості всіх балів для всіх тих турів, на яких вони були присутні і для яких умови не було оголошено наперед, включаючи й тури III етапу, з урахуванням описаних вище коефіцієнтів. При рівності цих зважених середніх остаточне рішення приймати, виходячи із загальних результатів. При повному збігу результатів за обома критеріями провести додатковий тур з невідомими наперед умовами.
- *Підведення підсумків* — у день проведення останнього туру. У цей день голова журі публікує результати відбірково-тренувальних зборів на сайті «Київські учнівські олімпіади з інформатики» <http://kievoi.ipro.kubg.edu.ua> та «Всеукраїнські олімпіади з інформатики» [oi.in.ua](http://oi.in.ua) після прийняття членами журі рішення про визнання результатів остаточними.